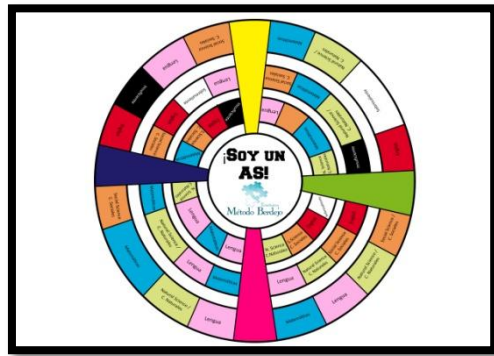


# NORMAS DEL JUEGO “SOY UN AS”



El juego de Método Berdejo “Soy un AS” está orientado a las familias con hijos entre **1º y 6º de Primaria**. El juego consta de varias preguntas de todos los niveles para poner a prueba los conocimientos adquiridos durante en curso escolar.

## ¿Quién ganará, los padres o los hijos?

**Material:** un dado, tantas fichas como jugadores haya, tablero, preguntas y comodines.

### Normas:

1. Cada jugador o grupo de jugadores sale de un color (fucsia, verde, amarillo, azul).
2. Se avanza hacia la derecha.
3. Cada acierto es un 1 punto.
4. Si falla un jugador / equipo, hay rebote.
5. Lanza una vez cada jugador / equipo.
6. Si caes en casilla “FUCSIA, VERDE, AMARILLO, AZUL”, subes un nivel y vuelves a lanzar el dado.
7. La casilla central ¡SOY UN AS! vale 5 puntos. Para conseguirlos tendrás que responder a una pregunta que te planteará el jugador de tu derecha y la pregunta podrá ser de la asignatura de decida. El jugador que opta a los puntos dirá un número (Ej. Del 1 al 30) y se preguntará el número de pregunta que haya elegido.
8. La casilla sobresaliente sirve para que en la siguiente tirada:
  - Si fallas, tiras otra vez.
  - Si aciertas sumas 2 puntos.
9. La casilla insuficiente sirve para:
  - Pierdes turno.
  - Si tienes comodines “sobresaliente”, los pierdes.
10. Gana el primer jugador / equipo que sume 20 puntos.