

M.C.M. Y M.C.D.

m.c.m. = se cogen los n° comunes y no comunes con mayor exponente.

m.c.d. = se cogen solo los n° comunes con menor exponente.

Trucos para detectar el m.c.m. y el m.c.d. en los problemas:

mcm. Ej.

- ¿Cuándo volverán a coincidir?
- El menor trozo posible.
- Cuando tenemos que encontrar un n° entre dos que nos dan.

mcd. Ej.

- Sin mezclar.
- El mayor trozo posible.

SIGNOS

SUMAS Y RESTAS

- ++ = se suman y se pone +
- = se suman y se pone -
- +- = se restan y se pone el signo del mayor
- + = se restan y se pone el signo del mayor

MULTIPLICACIONES Y DIVISIONES

- + • + = +
- • - = +
- + • - = -
- • + = -

REDONDEO

1- Hacemos un círculo en la aproximación que nos pidan (en este caso la décima).

6, 13 Y me fijo si el n° de detrás está más cerca del 0 o del 10.

- Si está más cerca del 0, dejo la décima como aparece = 6,13 => 6,1
- Si está más cerca del 10, sumo 1 a la décima = 6,17 => 6,2
- Si hubiese un 5, aproximaremos hacia arriba.

¿Necesitas una explicación más extensa?

Centro de Apoyo Académico Personalizado
Primaria – Secundaria - Bachillerato



C/ Almozara, 17. 50180 Utebo (Zaragoza)

Teléfono: 697737342
info@metodoberdejo.com
www.metodoberdejo.com

EL CHULETERO DE MATEMÁTICAS

DIVISIONES CON DECIMALES

Primer caso: Dividido mayor que el divisor

Segundo caso: Dividido menor que el divisor

Tercer caso: Dividido de un decimal por un natural

Cuarto caso: Dividido de un natural por un decimal

Quinto caso: Dividido de dos números decimales

SUMAS Y RESTAS CON DECIMALES

Siempre tenemos que colocar las comas con las comas y después poner los números. Si en las restas falta un n° arriba, añadimos un 0.

MULTIPLICACIONES CON DECIMALES

20,99020 ← 5 cifras decimales

54520

3,08 × 3,08 → 2 cifras decimales

6,815 → 3 cifras decimales

TIPOS DE FRACCIONES

IGUAL A LA UNIDAD = 2/2

PROPIA (menor que la unidad) = 3/4

IMPROPIA (mayor que la unidad) = 8/5

- Número mixto:

8/5 = 1 3/5

3/5 = 1 3/5

NOTAS:

| FIGURA DEL ESPACIO | DIBUJO | ÁREA Y VOLUMEN |
|--------------------|--------|---|
| Cubo | | $A = 6a^2$ |
| Prisma recto | | $A = 2ab + 2ac + 2bc$ $V = abc$ |
| Esfera | | $A = 4\pi r^2$ $V = \frac{4}{3}\pi r^3$ |
| Cilindro | | $A_{lateral} = 2\pi r \cdot h$ $A_{total} = 2\pi r(h + r)$ $V = \pi r^2 \cdot h$ |
| Cono | | $A_{base} = \pi r^2$ $A_{lateral} = \pi r \cdot g$ $A_{total} = \pi r \cdot g + \pi r^2$ $V = \frac{1}{3}\pi r^2 \cdot h$ $g^2 = h^2 + r^2$ |
| Pirámide | | $A_{base} = \frac{a^2}{4}$ $A_{lateral} = \frac{a \cdot l}{2} + A_{base}$ $V = \frac{1}{3}a^2 \cdot h$ |

NOTAS:

| FIGURA PLANA | DIBUJO | ÁREA Y PERÍMETRO |
|------------------|--------|--|
| Triángulo | | $A = \frac{a \cdot h}{2}$ |
| Cuadrado | | $A = l \cdot l$ |
| Rectángulo | | $A = b \cdot h$ |
| Rombo | | $A = \frac{d_1 \cdot d_2}{2}$ |
| Romboido | | $A = b \cdot h$ |
| Trapezio | | $A = \frac{a+b}{2} \cdot h$ |
| Polígono regular | | $A = \frac{P \cdot a}{2}$ |
| Círculo | | $A = \pi \cdot r^2$ $P = 2 \cdot \pi \cdot r$ |